

```
import math

p = 4
q = 3

#es geht um die Gleichung  $0 = x^2 + p*x + q$ 

D = p * p / 4 - q

if D < 0:
    print("keine Loesung")
elif D == 0:
    x = p / -2
    print(x)
else:
    x1 = p / -2 + math.sqrt(D)
    x2 = p / -2 - math.sqrt(D)
    print(x1)
    print(x2)

"""
- Ergänzen Sie dieses Programm um die Ausgabe der Gleichung.
- Machen Sie die Lösung kenntlich z.B. x = ... bzw. x1 = ...
"""
```